**國立臺東大學 104學年度 課程綱要**

**師範學院 數位媒體與文教產業學系**

103學年度第2學期第5次系課程會議通過(1040519)

103學年度第2學期第8次系務會議通過(1040519)  
103學年度第2學期第3院課程會議通過(1040608)  
103學年度第2學期第2次校課程會議通過(1040611)

103學年度第2學期第5次院課程會議通過(1040519)

105學年度第1學期第1次校課程會議紀錄(1051103)  
106學年度第2學期第1次系課程會議通過(1060322)

106學年度第2學期第4次系務會議通過(1060322)

106學年度第2學期第2次院課程會議通過(1070412)  
106學年度第2學期第2次校課程會議通過(1070607)

**一、目標**

本系以充分運用在地資源，及提升人力素養的方向發展教育目標為：

1.培育數位媒體設計與應用的人才。  
2.培育文教產業設計與發展的人才。  
3.培育有效綜合運用數位媒體，以促進文教產業發展的人才。

依此教育目標將核心能力定位於：  
1.科技應用能力。  
2.數位表現能力。  
3.創意與行銷設計能力。  
4.產業發展與教育訓練能力四大核心能力。

**二、課程實施特色**

為實現學生學習成效與產業結合，發展學生未來就業能力，本系透過專題導向課程實施方式，以統整教師教學效能，促進學生的學習成效，並對應本系的教育目標與核心能力。

**三、選課須知**

1、本系畢業總學分為128學分。

2、學生應修習師範學院共同課程6學分，包含：管理學3學分、行銷學3學分。

3、學生應修習本系模組課程至少74學分以上。

**四、課程結構**

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **課 程 類 別** | | | | | **學分數合計** | |
| 通識教育課程 | | 詳見通識教育中心課程綱要 | | | 28學分 | |
| 院共同課程 | | 行銷學3學分、管理學3學分 | | | 6 | 80學分 |
| 基礎模組 | | 必修 | 12學分 | | 27 |
| 選修 | 15學分 | |
| 核心模組 | | 必修 | 18學分 | | 27 |
| 選修 | 9學分 | |
| 專業模組(一) | 學術導向：  文教產品行銷展示專業模組 | 必修 | 6學分 | **專業模組選修有以下二種方式：**   1. 可同時選修兩個模組，每模組至少須修滿10學分。 2. 專業模組可二擇一選修。 | 20 |
| 選修 | 14學分 |
| 專業模組(二) | 實務導向：  文教產品數位設計專業模組 | 選修 | 20學分 | 20 |
| 自由選修 | | (一)「超修」課程，包含：  1.通識教育課程之跨領域核心課程。 2.院共同課程。  3.系基礎模組。 4.系核心模組。  5.系專業模組。  二、加修之課程、學程，惟學分數不得重複認列。 | | | | 20學分 |
| **總計** | | | | | | **128學分** |

**五、院共同課程及系模組課程**

| **類**  **別** | **學分**  **數** | **科目中文名稱** | **科目代碼** | **必選修** | **學分** | **時數** | **開課學期** | **科目英文名稱** | **備註** |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 院共  同課  程 | 必修  6  學分 | 行銷學 | EDC11C00A004 | 必 | 3 | 3 | 1下 | Marketing |  |
| 管理學 | EDC11C00A005 | 必 | 3 | 3 | 1上 | Introduction to Management |
| 基  礎  模  組  27  學  分 | 必修  12  學分 | 專題討論(一) | EDE11E10A003 | 必 | 2 | 2 | 1上 | Project Discussion (I) |  |
| 專題討論(二) | EDE11E10A004 | 必 | 2 | 2 | 1下 | Project Discussion (II) |  |
| 專題討論(三) | EDE11E10A005 | 必 | 2 | 2 | 2上 | Project Discussion (III) |  |
| 專題討論(四) | EDE11E10A006 | 必 | 2 | 2 | 2下 | Project Discussion (IV) |  |
| 專題討論(五) | EDE11E10A007 | 必 | 2 | 2 | 3上 | Project Discussion( V) |  |
| 專業實習 | EDE11E10A008 | 必 | 2 | 2 | 3下 | Professional Practice |  |
| 選修  15  學分 | 數位攝影 | EDE12E10A001 | 選 | 3 | 3 | 1上 | Digital Photography |  |
| 傳播與溝通 | EDE12E10A002 | 選 | 3 | 3 | 1上 | Dissemination and Communication |  |
| 設計概論 | EDE12E10A003 | 選 | 3 | 3 | 2上 | Design Introduction |  |
| 數位音效與音樂 | EDE12E10A004 | 選 | 3 | 3 | 2上 | Digital Sound Effects and Music |  |
| 2D動畫 | EDE12E10A005 | 選 | 3 | 3 | 2上 | 2D Animation |  |
| 電腦套裝軟體 | EDE12E10A006 | 選 | 3 | 3 | 1上 | Software Package | 列為「電腦繪圖」先修課程。 |
| 商業素描 | EDE12E10A007 | 選 | 3 | 3 | 1上 | Design Drawing | 列為「色彩學」先修課程。 |
| 核  心  模  組  27  學  分 | 必修  18  學分 | 色彩學 | EDE11E20A001 | 必 | 3 | 3 | 1下 | Chromatics |  |
| 電腦繪圖 | EDE11E20A002 | 必 | 3 | 3 | 1下 | Computer Graphic |  |
| 畢業專題(一) | EDE11E20A003 | 必 | 3 | 3 | 3下 | Graduation topics (Ⅰ) |  |
| 畢業展演(一) | EDE11E20A004 | 必 | 3 | 3 | 3下 | Graduation Showcase(Ⅰ) |  |
| 畢業專題(二) | EDE11E20A005 | 必 | 3 | 3 | 4上 | Graduation topics (Ⅱ) |  |
| 畢業展演(二) | EDE11E20A006 | 必 | 3 | 3 | 4上 | Graduation Showcase (Ⅱ) |  |
| 選修  9  學分 | 網頁編輯與網站設計 | EDE12E20A001 | 選 | 3 | 3 | 1下 | Website Design and Development |  |
| 數位影片設計與製作 | EDE12E20A002 | 選 | 3 | 3 | 1下 | Design and Production of Digital Films |  |
| 行動學習系統應用 | EDE12E20A003 | 選 | 3 | 3 | 2下 | Application of Mobile Leaning System |  |
| 平面設計與製作 | EDE12E20A004 | 選 | 3 | 3 | 2下 | Graphic Design and Creation |  |
| 圖形介面程式設計 | EDE12E20A005 | 選 | 3 | 3 | 2下 | Graphical Interface Programming |  |
| 學術導向  ：  文教產品行銷展示專業模組(一)  20  學分 | 必修6學分  選修  14  學分 | 畢業展覽規劃 | EDE11E30A006 | 必 | 3 | 3 | 4下 | Planning of Graduation Exhibition |  |
| 畢業作品展示 | EDE11E30A005 | 必 | 3 | 3 | 4下 | Graduation Project Display |  |
| 教材與教科用書分析 | EDE12E30A002 | 選 | 3 | 3 | 1下 | Analysis of Textbooks and Educational Materials |  |
| 消費者行為 | EDE12E30A003 | 選 | 3 | 3 | 1下 | Consumer Behavior |  |
| 系統化教學設計 | EDE12E30A004 | 選 | 3 | 3 | 2上 | Systematic Instructional Design |  |
| 作品賞析與創作規劃 | EDE12E30A001 | 選 | 3 | 3 | 2下 | Culture Products and Creation |  |
| 商品設計分析 | EDE12E30A006 | 選 | 3 | 3 | 2下 | Product Design and Analysis |  |
| 專案企劃與管理 | EDE12E30A005 | 選 | 3 | 3 | 3上 | Project Planning and Management |  |
| 書刊設計概論 | EDE12E30A007 | 選 | 3 | 3 | 3上 | Introduction to Book Design |  |
| 展示設計 | EDE12E30A008 | 選 | 3 | 3 | 3上 | Display Design |  |
| 書刊編輯與製作 | EDE12E30A009 | 選 | 3 | 3 | 3下 | Book Editing and Production |  |
| 實務導向  ：  文教產品數位設計專業模組(二) | 選修  20  學分 | 數位燈光與材質 | EDE12E40A001 | 選 | 3 | 3 | 2下 | Digital Lighting and Texturing |  |
| 3D動畫 | EDE12E40A002 | 選 | 3 | 3 | 2下 | 3D Animation |  |
| 視覺設計心理學 | EDE12E40A003 | 選 | 3 | 3 | 2下 | Psychology of Visual Design |  |
| 人機介面 | EDE12E40A004 | 選 | 3 | 3 | 3上 | Human Computer Interface |  |
| 數位出版 | EDE12E40A005 | 選 | 3 | 3 | 3上 | Digital Publication |  |
| 故事分鏡與繪製 | EDE12E40A006 | 選 | 3 | 3 | 3上 | Storyboarding |  |
| 創意媒體賞析 | EDE12E40A007 | 選 | 3 | 3 | 3上 | Creative Media Appreciation |  |
| 動畫造型與場景 | EDE12E40A008 | 選 | 3 | 3 | 3下 | Character and Scene Design |  |
| 互動媒體設計 | EDE12E40A009 | 選 | 3 | 3 | 3下 | Interactive Media Design |  |
| 文教產業微創業 | EDE12E40A010 | 選 | 3 | 3 | 3下 | Culture Industrial Micro-entrepreneurs |  |
| 廣告設計 | EDE12E40A011 | 選 | 3 | 3 | 4上 | Advertisement Design |  |
| APP設計 | EDE12E40A012 | 選 | 3 | 3 | 2上 | App Design |  |

**國立臺東大學 104學年度 課程綱要**

**師範學院 數位媒體與文教產業學系**

**【副修模組】**

**一、目標**

本系以充分運用在地資源，及提升人力素養的方向發展教育目標為：

1.培育數位媒體設計與應用的人才。  
2.培育文教產業設計與發展的人才。  
3.培育有效綜合運用數位媒體，以促進文教產業發展的人才。

依此教育目標將核心能力定位於：  
1.科技應用能力。  
2.數位表現能力。  
3.創意與行銷設計能力。  
4.產業發展與教育訓練能力四大核心能力。

**二、選課須知**

1.本課程模組提供外系學生修讀。

2.本系「副修模組」、「輔系模組」規劃為同一系列課程。

3.副修模組：可認抵自由學分。

**三、申請時間：**

1.輔系模組：依據本校現行辦法規定自二年級起至最高修業年級第一學期止，於規定日期內提出申請，並經所選輔系主任同意，教務長核定。

2.副修模組：無需申請，但須於大四上學期開學後一週內於「畢業學分審查系統」登錄所修習之副修模組。

**四、副修模組**

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **類別** | **科目中文名稱** | **科目代碼** | **必選修** | **學分** | **時數** | **開課學期** | **科目英文名稱** | **備註** |
| 輔  系  /  副  修  模  組  20  學  分 | 電腦套裝軟體 | EDE11E10A001 | 選 | 3 | 3 | 1上 | Software Package |  |
| 傳播與溝通 | EDE11E10A004 | 選 | 3 | 3 | 1上 | Dissemination and Communication |  |
| 色彩學 | EDE11E20A002 | 必 | 3 | 3 | 1下 | Chromatics |  |
| 2D動畫 | EDE13E10A003 | 選 | 3 | 3 | 2上 | 2D Animation |  |
| 3D動畫 | EDE13E20A004 | 選 | 3 | 3 | 2下 | 3D Animation |  |
| 圖形介面程式設計 | EDE13E20A005 | 選 | 3 | 3 | 2下 | Graphic Interface Programming |  |
| 書刊編輯與製作 | EDE13E30A004 | 選 | 3 | 3 | 3下 | Book Editing and Production |  |
| 網路多媒體設計 | EDE13E40A003 | 選 | 3 | 3 | 4上 | Internet Multimedia and Design |  |

**國立臺東大學 104學年度 課程綱要**

**師範學院 數位媒體與文教產業學系**

**【輔系課程】**

**一、目標**

本系以充分運用在地資源，及提升人力素養的方向發展教育目標為：

1.培育數位媒體設計與應用的人才。  
2.培育文教產業設計與發展的人才。  
3.培育有效綜合運用數位媒體，以促進文教產業發展的人才。

依此教育目標將核心能力定位於：  
1.科技應用能力。  
2.數位表現能力。  
3.創意與行銷設計能力。  
4.產業發展與教育訓練能力四大核心能力。

**二、選課須知**

1.輔系課程：

(1)在主學系規定最低畢業學分數外，至少加修二十學分輔系模組。（原則上至少148學分

始得畢業）。

(2)限外系學生二年級起至最高修業年級第一學期止(不包括延長修業年限)修讀。

(3)選修輔系應於本校規定日期內提出申請，並經輔系主任同意，教務長核定。已獲核准

選修輔系者，不得再申請其他輔系。

(4)選修輔系之課程不得與主修課程相同；輔系課程應視為學生之選修科目；如未取得輔

系資格者，所修學分得併入畢業學分計算。

(5)學生修習輔系課程，應繳交學分費，逾期未繳者取消其修習輔系資格。其因修習輔系

而延長修業年限，修習學分在九學分以下者，應繳交學分費，在十學分以上者，應繳

交全額學雜費。

(6)學生修習輔系未能於規定修業年限內修滿輔系應修科目學分者，得申請延長修業年限

至多二年。延長修業年限期間身分為在校生，即使已修畢原學系畢業之最低學分，仍

暫時不發予學位證書。

(7)學生修習輔系，已符合本學系應屆畢業資格，但未能修畢輔系科目與學分者，得向教

務處提出放棄修讀輔系資格之申請。

(8)申請放棄修讀輔系資格，第一學期應於十二月十日之前提出，第二學期應於五月十日

之前提出。

(9)學生不得以放棄修讀輔系資格為由，於加退選或停修期限截止後要求補辦退選、停修。

放棄修讀輔系資格後，其已修習及格之輔系科目學分是否採計為原屬學系選修學分，

應經該學系系主任認定。

(10)凡修滿輔系規定之科目與學分成績及格者，其畢業名冊、歷年成績表及畢業證書應加

註輔系名稱。

(11)輔系為原學系畢業學分的外加課程，不可以用其他課程抵輔系學分。

**三、申請時間：**

輔系模組：依據本校現行辦法規定自二年級起至最高修業年級第一學期止，於規定日期內提出申請，並經所選輔系主任同意，教務長核定。

**四、輔系課程(20學分)**

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **類別** | **科目中文名稱** | **科目代碼** | **必選修** | **學分** | **時數** | **開課學期** | **科目英文名稱** | **備註** |
| 輔  系  /  副  修  模  組  20  學  分 | 電腦套裝軟體 | EDE11E10A001 | 選 | 3 | 3 | 1上 | Software Package |  |
| 傳播與溝通 | EDE11E10A004 | 選 | 3 | 3 | 1上 | Dissemination and Communication |  |
| 色彩學 | EDE11E20A002 | 必 | 3 | 3 | 1下 | Chromatics |  |
| 2D動畫 | EDE13E10A003 | 選 | 3 | 3 | 2上 | 2D Animation |  |
| 3D動畫 | EDE13E20A004 | 選 | 3 | 3 | 2下 | 3D Animation |  |
| 圖形介面程式設計 | EDE13E20A005 | 選 | 3 | 3 | 2下 | Graphic Interface Programming |  |
| 書刊編輯與製作 | EDE13E30A004 | 選 | 3 | 3 | 3下 | Book Editing and Production |  |
| 網路多媒體設計 | EDE13E40A003 | 選 | 3 | 3 | 4上 | Internet Multimedia and Design |  |