**國立臺東大學　103學年度　課程綱要**

**師範學院　教育學系　教學科技碩士班課程**

99學年度第2學期第5次教育學系系務會議通過(1000525)

99學年度第2學期第4次院課程暨第5次院務會議通過(1000603)

99學年度第2學期第3次校課程會議通過(1000606)

99學年度第2學期第4次教務會議通過(1000606)

100學年度第2學期第4次教育學系系務會議通過(1010604)

100-2學期第4次院課程暨第5次院務會議(1010605)

100學期第2學期第2次校課程會議通過(1010607 )

100學期第2學期第3次教務會議通過(1010607 )

101學年度第2學期第1次教育學系系課程務會議通過(1020305)

 101學年度第2學期第2次院務曁第1次院課程會議(1020326)

101學年度第2學期第2次校課程會議核備(102.06.13)

101學年度第2學期第3次教務會議核備(102.06.13)

102學年度第2期第1次系務會議通過(103.0225)

102學年度第2第2次院務會議暨第1次院課程會議.(1030314)

102學年度第2第1次校課程會議.(1030424)

102學年度第2學期第3次臨時校課程會議1030522)

103學年度第1學期第1次系務會議1030917)

103學期第1學期第1次院課程暨院務會議(1030924)

1. **目標**

 教學科技碩士班旨在發展教學科技、美學設計、教育學理與研究方法等具有專業學養的教學科技專業人才。

1. **課程架構**

| **科目類別** | **學分數** |
| --- | --- |
| 研究方法 | 必修**3**學分，至少選修6學分 |
| 教學科技理論 | 至少選修8學分 |
| 教學科技實務發展 | 需選修一項為專業實習之方向 |
| 科技發展與創新 |
| 專業實習 |  |
| 畢業學分 | 至少30學分 |

1. **選課須知**

1. 本所修業學生須在畢業前，選修教學科技實務發展或科技發展與創新類別中一項(含)以上為專業實習之方向。

2. 教學科技專業實習領域包括：互動系統設計、數位媒體、網路科技與知識管理，課程旨在協助學生進行兼職性質的專業實習。

3. 畢業總學分至少30學分，在職生每學期選課上限為11學分，全職生每學期選課上限為14學分。

4. 研究生經本系同意且符合下列條件，得跨校、跨進修推廣部或跨碩士班選修原班課程架構外其他相關系所碩士班開設之課程。

（1）選修科目不可為原班課程架構的必修學分。
（2）總選修課程不得超過二門或六學分，且應受每學期限修學分之限制。(本系碩士班所開授之相同課程名稱及學分之選修課程，不列入跨校系選修六學分之限制。)
（3）跨校及跨進修部課程，每學期以選修一門課程為限，總學分不得超過6學分；跨日間碩士班選修課程，每學期以選修二門課程為限，若於同一學期跨選修進修部課程者，則僅能再跨選修日間碩士班課程一門。
（4）選修進修部相關碩士班課程，須屬原班課程架構的選修課程。

5. 在職生修業年限2-5年，全職生修業年限為2-4年。

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 類別 | 學分數 | 科目中文名稱 | 科目代碼 | 必選修 | 學分 | 時數 | 開課學期 | 科目英文名稱 | 備註 |
| 研究方法 | 至少修習六學分 | 教育研究法 | EED21D00Q001 | 必 | 3 | 3 | 碩一上 | Educational Research Methods |  |
| 論文寫作 | EED22D00Q001 | 選 | 3 | 3 | 碩一下 | Thesis Writing |  |
| 應用統計學 | EED22D00Q002 | 選 | 3 | 3 | 碩一上 | Applied Statistics |  |
| 資料分析 | EED22D00Q003 | 選 | 3 | 3 | 碩一下 | Data Analysis |  |
| 質性研究 | EED22D00Q004 | 選 | 3 | 3 | 碩一下 | Qualitative Research |  |
| 學位論文 | EED21D00Q000 | 必 | 0 |  |  | Master’s Thesis |  |
| 問卷調查法 | EED22D00Q005 | 選 | 3 | 3 | 碩ㄧ下 | Questionnaire Survey |  |
| 教學科技理論 | 至少修習八學分 | 認知與教學研究 | EED22D00R001 | 選 | 3 | 3 | 碩一上 | Cognition and Instruction |  |
| 教學科技與媒體研究 |  EED22D00R002 | 選 | 3 | 3 | 碩一上 | Instructional Technology and Media |  |
| 系統化教學設計研究 | EED22D00R003 | 選 | 3 | 3 | 碩一上 | Systematic Instructional Design |  |
| 教學設計理論與模式研究 | EED22D00R004 | 選 | 3 | 3 | 碩二上 | Theories and Models of Instructional Design |  |
| 網路心理學研究 | EED22D00R005 | 選 | 3 | 3 | 碩二上 | Psychology of Cyberspace |  |
| 數位科技專題討論I | EED22D00R006 | 選 | 1 | 1 | 碩一上 | Seminar  |  |
| 數位科技專題討論II | EED22D00R007 | 選 | 1 | 1 | 碩一下 | Seminar  |  |
| 研究講座 | EED21D00R001 | 必 | 1 | 1 | 碩一上 | Academic Seminar |  |
| 研究講座 | EED21D00R002 | 必 | 1 | 1 | 碩一下 | Academic Seminar |  |
| 教學科技實務發展 | 需選修一項為專業實習之方向 | 人機介面互動設計與研究 | EED22D00S001 | 選 | 3 | 3 | 碩一下 | Human-Computer Interface Design  |  |
| 網路多媒體設計與研究 | EED22D00S002 | 選 | 3 | 3 | 碩二上 | Design of Network Multimedia |  |
| 電腦動畫與虛擬實境研究 | EED22D00S003 | 選 | 3 | 3 | 碩二上 | Computer Animations and Virtual Reality |  |
| 網路教學系統設計研究 | EED22D00S004 | 選 | 3 | 3 | 碩一上 | Design of Web-Based Instructional Systems  |  |
| 數位內容的發展與研究 | EED22D00S005 | 選 | 3 | 3 | 碩二上 | Digital content research and development |  |
| 產業資訊系統研究 | EED22D00S006 | 選 | 3 | 3 | 碩一下 | Industry Information Systems Research |  |
| 科技發展與創新 |  | 科技創新與發展研究 | EED22D00T001 | 選 | 3 | 3 | 碩二上 | Innovation and Adoption |  |
| 專案規劃與管理研究 | EED22D00T002 | 選 | 3 | 3 | 碩二下 | Project Planning and Management |  |
| 教育訓練教材研發研究 | EED22D00T003 | 選 | 3 | 3 | 碩一上 | Design and Development of Training Materials |  |
| 教學資源中心規劃與管理研究 | EED22D00T004 | 選 | 3 | 3 | 碩一下 | Instructional Resource Center Planning and Management |  |
| 題目反應理論與研究 | EED22D00T005 | 選 | 3 | 3 | 碩一下 | The Research of  Item Response Theory |  |
| 電腦化適性測驗研究 | EED22D00T006 | 選 | 3 | 3 | 碩二上 | The Research of Computerized Adaptive Testing |  |
| 專業實習 |  | 專業實習 | EED22D00U001 | 選 | 2 |  2 | 碩一下 | Practicum in Instruction Technology |  |