# **國立臺東大學 113學年度 課程綱要**

# **師範學院休閒事業管理碩士在職專班**

112學年度第2學期第1次系課程會議通過(113.05.08)

112學年度第2學期第2次院課程會議通過(113.05.09)

112學年度第2學期第2次校課程會議通過(113.05.23)

**一、 目標**

(一)鼓勵在職進修，強化研究知能。

(二)培養學生具有休閒產業管理專業知能。

(三)培育學生成為現代化之休閒產業經營管理者。

**二、 核心能力**

為培養休閒事業管理相關人才，本碩士專班之課程、教學及學習輔導以培養下列核心能力為目的：

1. 休閒事業管理專業知識
2. 研究執行與寫作發表能力
3. 管理與領導能力
4. 問題解決能力
5. 創新與創業能力

**三、 課程架構**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 類別 | 必選修 | 學分數 |
| 核心課程 | 必修 | 11 |
| 選修課程 | 選修 | 17 |
| 碩士論文  (或實務技術報告)  (口試完成後取得學分數) | 必修 | 4 |
| 總計 | | 32 |

**四、 修業年限及學分**

（一）修業年限：二～六年(依學校規定)

（二）學分：總計 32 學分(含碩士論文)

**五、 選課須知**

1. 必修科目：研究生共同必修科目，總計11學分，另學位論文(或實務技術報告)4學分，共計15學分。
2. 選修科目：研究生可依得依學校相關規定自由選修，共計17學分。跨系（所）自由選修學分可抵專業課程之選修學分，最高不得超過6學分。
3. 本在職專班研究生在學期間須參與校內外學術研討會至少一次以上。
4. 研究生畢業前須撰寫休閒事業管理相關領域文章一篇，在研討會、期刊雜誌、學報或論壇等公開發表。
5. 研究生必須在一年級下學期開學一個月內，填妥「研究生論文意向調查表」與導師或院長協商，並於一年級下學期結束前，填妥「研究生論文指導教授同意書」徵得指導教授同意，經核章後分送師範學院辦公室。
6. 學位論文指導教授須由本校專、兼任助理教授以上教師擔任。若本校無適當教授指導時，得聘請校外助理教授以上教師擔任，但本校應有一位指導教授協同校外指導教授共同指導。
7. 研究生欲提學位論文考試，需於前一學期提出「學位論文計畫審核」申請，申請表必須在審核日的二週前，送至院辦公室。提出申請時由指導教授審查，研究生在學期間是否發表一篇以上期刊或研討會論文。
8. 學位論文計畫須經審查，經口試委員會認可後，始得進行學位論文之撰寫。論文計畫發表後三個月以上並隔學期，始得申請學位論文考試。
9. 「學術研究倫理教育」課程為必修0學分，學生須於台灣學術倫理教育資源中心之網路教育平台自行觀看，並通過線上課程測驗合格；未通過者，須於辦理離校手續前補修完成」。

**六、 課程規劃**

本班的課程結構，區分為核心課程（必修）、學群課程（選修）二大類。核心課程是研究生進入本班界定的知識場域之理論與方法基礎，學群課程則兼顧研究生興趣和教授專長，得有適度的展延和著重。

※詳細課程規劃內容如下表：

| **類別** | | **課程名稱** | **科目代碼** | **必(選)修** | **學分** | **時數** | **授課**  **年級** | **英文名稱** | **備註** |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 核心課程 | | 休閒遊憩理論研究 | EDC61D00A001 | 必修 | 3 | 3 | 一上 | Leisure and Recreation Theory Research |  |
| 休閒事業管理 | EDC61D00A002 | 必修 | 3 | 3 | 一上 | Leisure Business Management |  |
| 研究方法 | EDC61D00A003 | 必修 | 3 | 3 | 一上 | Research Method |  |
| 論文寫作 | EDC61D00A004 | 必修 | 2 | 2 | 二上 | Thesis Writing |  |
| 質性研究 | EDC62D00A028 | 選修 | 2 | 2 | 一下 | Qualitative Research |  |
| 統計分析 | EDC62D00A026 | 選修 | 2 | 2 | 一下 | Statistical Analysis |  |
| 碩士論文 | EDC61D00A006 | 必修 | 4 | 4 | 二下 | Master’s Thesis | 2選1 |
| 實務技術報告 | EDC61D00A007 | 必修 | 4 | 4 | 二下 | Technical Report |
| 選 修 課 程 | 休閒服務 | 休閒心理與行為研究 | EDC62D00A009 | 選修 | 3 | 3 | 一下 | Leisure Psychology and Behavior Study |  |
| 休閒產業電子商務應用 | EDC62D00A022 | 選修 | 3 | 3 | 一下 | Leisure Industry Electronic Commerce Application |  |
| 休閒與環境教育 | EDC62D00A006 | 選修 | 2 | 2 | 二上 | Recreation and  Environmental Education |  |
| 遊戲化休閒體驗 | EDC62D00A029 | 選修 | 3 | 3 | 二上 | Gamification of Leisure Experience |  |
| 餐旅產業專題討論 | EDC62D00A024 | 選修 | 2 | 2 | 二下 | Seminar in Sport, Leisure and Hospitality  Management |  |
| 休閒規劃與管理 | 地方資源專題 | EDC62D00A030 | 選修 | 3 | 3 | 二下 | Seminar in Local Resources |  |
| 休閒事業行銷管理 | EDC62D00A012 | 選修 | 3 | 3 | 一下 | Marketing management and Leisure Industry |  |
| 休閒環境規劃設計 | EDC62D00A013 | 選修 | 3 | 3 | 一下 | Leisure Environment  Planning and Design |  |
| 生態旅遊研究 | EDC62D00A014 | 選修 | 3 | 3 | 一下 | Ecotourism Research |  |
| 休閒資源規劃管理 | EDC62D00A003 | 選修 | 3 | 3 | 二上 | Leisure Resource Planning and Management |  |
| 遊憩規劃與管理 | EDC62D00A018 | 選修 | 3 | 3 | 二上 | Recreation Tour Planning and Management |  |
| 橘色經濟 | EDC62D00A031 | 選修 | 3 | 3 | 一上 | Orange Economy |  |
| 休閒事業個案研討 | EDC62D00A027 | 選修 | 2 | 2 | 二下 | Case Studies in Leisure Business |  |
| 產業加值與升級 | 節慶與文化觀光 | EDC62D00A004 | 選修 | 3 | 3 | 一下 | Festival and Cultural Tourism |  |
| 休閒產業經營分析與診斷 | EDC62D00A011 | 選修 | 3 | 3 | 一下 | Leisure Industry Management Analysis and  Diagnosis |  |
| 休閒事業投資與開發 | EDC62D00A010 | 選修 | 3 | 3 | 二上 | Leisure Business Plan |  |
| 休閒產業專題研究 | EDC62D00A016 | 選修 | 3 | 3 | 二上 | Seminar in Leisure Industry |  |
| 社區設計與社會創新 | EDC62D00A032 | 選修 | 3 | 3 | 二下 | Community Design and Social Innovation |  |
| 休閒政策與法令 | EDC62D00A015 | 選修 | 2 | 2 | 二下 | Policy and Legislation in Recreation |  |
| 全球供應鏈專題 | EDC62D00A016 | 選修 | 3 | 3 | 二上 | Seminar in Global Supply Chains |  |